

Rudel auf der Flucht



Alter:	8 - 99 Jahre
Gruppengröße:	ab 5 Personen
Zeitbedarf:	ca. 1/4 Stunde
Material:	Trillerpfeife

Sinn dieses Spieles:

Bei der Flucht verbrauchen Tiere viel Energie. Werden sie häufig, vor allem im Winter gestört, können sie ihren Energiebedarf oft nicht mehr decken und sterben.



Spielbeschreibung:

Die Spieler sind ein Rudel von Fluchttieren, also z.B. Gämse oder Rehe. Sie verteilen sich auf einer vorher festgelegten Fläche und sind ganz ruhig und bewegen sich nur wenig. Plötzlich pfeift der Leiter mit der Trillerpfeife. Das heißt Gefahr kommt, z.B. ein Wolf wird gesichtet oder ein Wanderer kommt zu nahe. Die Tiere werden aufgeschreckt und müssen so schnell wie möglich ins nächstgelegene Waldstück (ein vorher festgelegter Ort) fliehen. Einige Sekunden später trauen sie sich wieder heraus, bis sie wieder erneut aufgeschreckt werden. Nach einigen Fluchten können die Spieler sicher die große Anstrengung spüren.

Viel Spaß beim Spielen und Verstehen!

